

ИГРА-ЗАНЯТИЕ «ЧТО ПЕРЕПУТАЛ ХУДОЖНИК»

25.10.2024 г. в рамках реализации Проекта «Формирование финансовой грамотности для детей дошкольного возраста» в МКДОУ «Детский сад № 8 «Гнёздышко», руководитель проекта Цекова Магина Анатольевна провела для ребят подготовительной группы игру-занятие «Что перепутал художник».

Цели и задачи занятия- формировать основы финансовой грамотности через игровую деятельность; обогащать и закреплять словарь детей; развивать у детей внимание, логическое мышление, связную речь; угадать, что перепутал художник;

Ребята отгадывали загадки, познакомились с понятиями «доход» и «расход», играли в дидактические игры «Кому, что нужно», «Что перепутал художник».

Воспитатель дала задание: найти на сюжетных картинках все, что перепутал художник. На каждой картинке несколько ошибок, в течение 3-5 минут они щут ошибки, а затем рассказывают о них другим игрокам, а они его проверяют.

Дети рассматривают картинки, находят ошибки, объясняют свой выбор, не подсказывают, отвечают по очереди, за каждый правильный ответ ребенок получает монетку, у кого больше монеток, тот и выиграл. Затем дети сложили эти монетки в копилку и стали рассказывать, что можно купить на накопленные деньги.

Ребята с удовольствием играли в эту игру, придумывали интересные отгадки.

Для родителей была подготовлена картотека игр.

Ссылка на публикацию: